

【京都産業大学大学院】先端情報学研究科博士前期課程 論文テーマ

《先端情報学専攻》

学位記番号	授与年月日	論文テーマ
220	令和7年3月23日	ウェーブレット変換を用いたAI生成画像と人が描いたイラスト画像の判別に関する研究 —Wavelet transform based method to distinguish between AI-generated images and Human-Drawn illustration images—
219	令和7年3月23日	地理的な情報を利用したDTNのためのルーティング手法の提案と評価
218	令和7年3月23日	事実確認支援のための表の表現学習および関係抽出に関する研究
217	令和7年3月23日	自転車走行の快適性及び安全性向上のための路上環境分析手法
216	令和7年3月23日	画像の前処理を用いたNeural Radiance Fields(NeRF)の精度向上に関する研究 —Research on improving the accuracy of Neural Radiance Fields(NeRF) using image preprocessing—
215	令和7年3月23日	ROS 2を用いたロボット制御環境における脅威と攻撃検知手法の一検討
214	令和7年3月23日	音響型ARオンラインマラソンシステムの開発
213	令和7年3月23日	認知症患者の情動変化の表出に向けた皮膚電気活動の計測
212	令和7年3月23日	ライトフィールドディスプレイのための多視点画像生成に関する研究 —Research on multi-view image generation for a light field display—
211	令和7年3月23日	立体音響ARを用いたリラクゼーション支援システムの開発
210	令和7年3月23日	温度刺激装置の作成とマウス皮膚活動の温度刺激反応
209	令和7年3月23日	音声スペクトルへの画像埋め込み法とその有効性の評価
208	令和7年3月23日	音楽に対する選択的聴取の傾向と楽曲を構成する楽器音振動に対する嗜好の関係性の調査
207	令和7年3月23日	身体動作を入力とした3Dモデリングを活かしたデザインプロセスの提案
206	令和7年3月23日	拡散モデルと追加知識によるデータ生成に関する研究
205	令和7年3月23日	ミュージアムにおけるセンサーマップ制作支援ツールの提案
204	令和6年3月17日	周辺環境分析に基づく賃貸物件のPersonalized Scoring方式の開発
203	令和6年3月17日	レビュー動画内における商品特徴の言及量分析システムの開発
202	令和6年3月17日	ランダム性がゲーム体験に及ぼす影響に関する研究
201	令和6年3月17日	会話への参入意欲の定量解析と顔表情からの深層学習推定の研究
200	令和6年3月17日	A Bicycle Navigation System for Analyzing the Comfort Level of the Cyclist —走行中の快適性分析のための二輪車ナビゲーションシステム—
199	令和6年3月17日	一対比較を用いた野球の打者の順位付け手法
198	令和6年3月17日	表面電極を用いた脊髄電位計測方法の検討
197	令和6年3月17日	プロジェクトの成長パターン分析によるプロジェクト管理のベストプラクティスの調査
196	令和6年3月17日	バイオフィードバックを利用した緊張抑制のためのプレゼンテーション支援システムの開発
195	令和6年3月17日	対照学習による慣用句を考慮した文埋め込みの獲得
194	令和6年3月17日	人工大理石透過型LEDタッチディスプレイのソフトウェアプラットフォーム開発
193	令和6年3月17日	メンタルウェルビーイング向上のためのピアベースサポートシステム(Peer2S)の開発
192	令和6年3月17日	小型生物のための3Dモーションキャプチャシステムの構築 —オカダンゴムシを対象とした脚部の3Dモーショントラッキング—
191	令和6年3月17日	生成系深層学習技術を用いた擬音的発話音声からの効果音合成
190	令和6年3月17日	混雑度制御によるエンタテインメント性の向上および活用可能な場所の活性化を目指すシステムの実証
189	令和6年3月17日	ICSのネットワークフォレンジックに向けたSegment Routingを用いたL3ホワイトリスト型検知システムの提案とプロトタイプ実装
188	令和6年3月17日	気分をポジティブにするプレイリストの分析とそのプレイリストを聴いたときのベイズ推論による個人の心の状態のモデル化

【京都産業大学大学院】先端情報学研究科博士前期課程 論文テーマ

《先端情報学専攻》

学位記番号	授与年月日	論文テーマ
187	令和6年3月17日	人工大理石透過型LEDタッチディスプレイの研究開発 —Research and Development of an Engineered Marble Transmissive LED Touch Display—
186	令和6年3月17日	共通体験による嗅覚刺激を用いた記憶想起の有効性の調査
185	令和6年3月17日	DeepLabCutを用いたオカダンゴムシの腹側からの行動解析基盤の構築
184	令和5年3月19日	食材と調理動作および視聴操作に基づくショート料理動画の難易度抽出の検討
183	令和5年3月19日	顧客のアプリケーション単位で制御可能なSR-TEフレームワークにおけるコントロールプレーン設計とPer-Flow Steering実装方式の検討
182	令和5年3月19日	食事記録に基づく過敏性腸症候群の発症予測モデルの構築
181	令和5年3月19日	人工視覚システムの開発に向けたマウス脳皮質から得られる視覚情報の復号化
180	令和5年3月19日	周辺スポット分析に基づく楽しさを考慮したウォーキング経路推薦手法
179	令和5年3月19日	対戦型格闘ゲームにおけるゲームバランスのユーザ適応を目的とした進化的アルゴリズムの応用
178	令和5年3月19日	楽曲に対する個人の印象と快不快に基づいて気分をポジティブに変化させる個人適応型プレイリストの設計法
177	令和5年3月19日	実竿を用いたフィッシングシミュレータの開発
176	令和5年3月19日	上気道気流解析のための鼻呼吸ダミーヘッドの開発
175	令和5年3月19日	論理圧縮を用いた機能修正回路による論理ロック手法
174	令和5年3月19日	床面荷重分布と時間変動を用いた洗面台前生活行動認識の研究
173	令和5年3月19日	感温性フィラメントの変形特性を活用する3Dプリントの創造的な用途の検討
172	令和5年3月19日	運転者の危機意識の抽出を目的とした運転特性の分析
171	令和5年3月19日	局所的な気流可視化のための実験装置の開発
170	令和5年3月19日	HappyButton:メンタルヘルスクエアを目的とした幸せ体験認識システム
169	令和5年3月19日	EtherCAT を用いた模擬システムにおけるセキュリティ演習の検討
168	令和5年3月19日	創作活動に対する適切な支援度合いに関する研究
167	令和5年3月19日	生体情報を用いるゲームコントロールシステムの構築
166	令和5年3月19日	頸部表面筋電位を用いた舌・呼吸・頸部動作の識別
165	令和5年3月19日	自然言語処理手法を用いたクックパッドデータの構造解析
164	令和5年3月19日	スポット属性を考慮した実空間のユーザ行動分析に基づく潜在的興味推定手法
163	令和5年3月19日	振動呈示によるエンタテインメント性と表象との関係性に関する研究
162	令和4年3月20日	脳波位相同期指標を用いた機械学習弁別による感情の脳ネットワーク表現の研究
161	令和4年3月20日	360度画像を用いたSfMの精度に関する研究
160	令和4年3月20日	ラテラルムーブメントにおけるUTMでのシグネチャ検知の課題とその対策の検討
159	令和4年3月20日	サポートベクターマシンを用いた視覚皮質の多細胞活動からの刺激方向復号化
158	令和4年3月20日	HappyRec:メンタルヘルスクエアを目的とした幸せスポット推薦システム
157	令和4年3月20日	ユーザによる外観制作に基づくロボット外観特徴分類及びユーザ嗜好抽出の試み
156	令和4年3月20日	統計データを対象としたアドホック検索に関する研究
155	令和4年3月20日	動的名前解決難読化手法の逆難読化の提案と評価
154	令和4年3月20日	温度提示を利用した情動制御手法の提案
153	令和4年3月20日	実物体の回転操作の面白さに関する研究
152	令和3年3月21日	Webアプリケーションの入力フォーム作成を支援する自動実行テストの提案

【京都産業大学大学院】先端情報学研究科博士前期課程 論文テーマ

《先端情報学専攻》

学位記番号	授与年月日	論文テーマ
151	令和3年3月21日	プレイヤーの皮膚電気活動を用いた人狼ゲーム特性の調査
150	令和3年3月21日	3D printerとフレキシブル基板を用いた多層回路の構築
149	令和3年3月21日	分散型MQTT Brokerを用いたリソース情報の共有によるコンポーネント間通信の性能改善
148	令和3年3月21日	認知的・感性的情報に基づいた主観的な情報整理による観光地気づき支援システムの研究
147	令和3年3月21日	Open Stackにおけるコンポーネント間連携を考慮したログ分析に基づく障害検知手法の検討
146	令和3年3月21日	人間の選択意思決定における情報利用のモデル化とその可視化の効果
145	令和3年3月21日	マルチモーダルセンサデータを用いた室内感染リスクの注意喚起システムーVisualization of indoor infection risk using multimodal sensor dataー
144	令和3年3月21日	タッチ・物体検出が可能な人工大理石透過型LEDディスプレイの設計と試作
143	令和3年3月21日	両耳マイクロホンによるリアルタイム目的音源抽出
142	令和3年3月21日	カッコウ探索を用いた複製配置手法
141	令和3年3月21日	揚げ物調理支援のための画像による油中食材の追跡
140	令和3年3月21日	音響型ARランニング支援システムによるモチベーション向上と身体的影響の検証
139	令和3年3月21日	離散2次元戸田方程式を用いたTN行列の逆固有値問題のアルゴリズムにおける初期パラメタ設定について
138	令和3年3月21日	ストーリーを要素の相互関係とシーンによって記述する言語の提案
137	令和3年3月21日	反復位相復元を導入したノイズ除去法
136	令和2年3月21日	畳み込みニューラルネットワークの判断根拠を可視化する手法の評価と改良
135	令和2年3月21日	記号列の階層構造を用いた意図伝達の実験的検討
134	令和2年3月21日	装着型靴底傾斜角度制御インタフェースの開発と歩行誘導への応用
133	令和2年3月21日	偶然の遊びにおける期待度と操作量の関係の調査
132	令和2年3月21日	認知課題における視線情報がミラーニューロンシステムに及ぼす影響
131	令和2年3月21日	測定結果の確認コスト削減に向けたプロジェクト品質ツールのオンラインサービス化手法の提案
130	令和2年3月21日	分散型MQTT Brokerへのトレーシング機構の実装とその有効性の検証
129	令和2年3月21日	接触面の空気圧制御によるペン型摩擦力提示インタフェースの開発
128	令和2年3月21日	インタラクションシステムにおける言語および視覚に着目したユーザ体験の向上
127	令和2年3月21日	Roadside Unitsを用いた歩行者によるすれ違い通信の性能評
126	令和2年3月21日	バス運行データを用いた運行分析とその応用に関する研究開発
125	令和2年3月21日	スマートハウス向け天井通知システムの開発と評価
124	令和2年3月21日	バスの車内状況が運転の不快度にも与える影響の分析
123	令和2年3月21日	運動補償装置を用いたオカダングムシの光刺激に対する行動特性の評価
122	令和2年3月21日	評価項目別スコアを用いたコスメアイテム推薦に関する研究
121	令和2年3月21日	座位姿勢矯正に向けたインタラクティブ・ソニフィケーションの研究
120	平成31年3月17日	生体情報を用いたメンバー間のポジティブ体験を促す観光支援システムの研究
119	平成31年3月17日	非同期セルオートマトンに基づいた遺伝子ネットワークモデルに関する研究
118	平成31年3月17日	動的バースマークの抽出コストの削減
117	平成31年3月17日	複数人の好みと意外性を考慮した気分をポジティブにする経路推薦システムの研究
116	平成31年3月17日	同感インテリアデザインシステムに関する研究

【京都産業大学大学院】先端情報学研究科博士前期課程 論文テーマ

《先端情報学専攻》

学位記番号	授与年月日	論文テーマ
115	平成31年3月17日	SDNを活用するPub/Sub基盤におけるオーバーレイネットワーク管理方式の改善手法の提案
114	平成31年3月17日	畳み込みニューラルネットワークの物体画像応答における回転不変性に関する検討
113	平成31年3月17日	ガスセンサの自動較正手法に関する検討
112	平成31年3月17日	評価項目別自動スコアリングに基づくコスメレビュー推薦に関する研究
111	平成31年3月17日	区分定数ニューロンモデルの分岐解析と効率的な設計
110	平成31年3月17日	リンクの接続が不安定なネットワークにおけるゴシッププロトコルの評価
109	平成31年3月17日	進化的アルゴリズムと群知能アルゴリズムのハイブリッド化に関する研究
108	平成31年3月17日	盗用発見技術のスケールアップ～全文検索システムを用いた絞り込み処理の導入～
107	平成31年3月17日	Raftクラスタのための柔軟なリソース管理機構
106	平成31年3月17日	非同期セルオートマトンに基づくニューロンネットワークモデルの学習特性の解析とFPGA実装
105	平成31年3月17日	階層化ネットワークを考慮したDataflow Platformの設計とコンポーネント配置手法の検討
104	平成31年3月17日	ブロックチェーンにおける合意アルゴリズムの比較
103	平成31年3月17日	HARDWARE-EFFICIENT CELLULAR AUTOMATA MODELS OF BIOLOGICAL SYSTEMS
102	平成31年3月17日	事実と根拠に着目した質問応答システムに関する研究
101	平成31年3月17日	床面荷重分布および変動を用いた洗面台前生活行動識別
100	平成31年3月17日	Nomadic Lévy Walkのユニットディスクグラフ上におけるメッセージ拡散性能の分析及び評価
99	平成31年3月17日	SDNを活用する分散Pub/Sub基盤における複数管理ドメインにまたがるメッセージ配送手法の検討と評価
98	平成31年3月17日	タッチディスプレイにおける指先装着型摩擦力提示インタフェースの開発
97	平成31年3月17日	ネコ視覚皮質での多細胞活動を用いた刺激方位推定-発火数相関の効果-
96	平成31年3月17日	インフラサウンドセンサを用いた扉開閉検出システムの構築
95	平成31年3月17日	製造過程でのトロイ回路混入を検知する設計手法
94	平成31年3月17日	運動補償装置を用いたオカダングムの風刺激に対する走風性の評価
93	平成31年3月17日	ユーザの心拍情報を付与した写真メタデータの検討
92	平成31年3月17日	楽曲特徴を用いた人の気分をポジティブにする楽曲プレイリストの自動構成システムの研究
91	平成31年3月17日	メソッド名の動詞を対象とした名前難読化手法の逆変換
90	平成30年3月18日	構造化P2Pシステムのためのデータ複製手法 Adaptive Zone Replicationの提案と評価
89	平成30年3月18日	進化的アルゴリズムを最適化するメタ進化的アルゴリズムの研究
88	平成30年3月18日	Web広告推薦のためのユーザの潜在的興味分析方式
87	平成30年3月18日	印象に基づいた写真装飾のためのデザイン支援システムの提案
86	平成30年3月18日	ニオイに対する人間の精神・脳波応答の計測と情報分析
85	平成30年3月18日	気分をポジティブにさせるための楽曲プレイリストの自動構成システムの研究
84	平成30年3月18日	マルチホーミングを利用したConcurrent Multipath TransferとAutomatic Path Switch-SCTPの性能比較
83	平成30年3月18日	Gitを対象としたチュートリアルシナリオを変更可能なメタチュートリアルの開発
82	平成30年3月18日	叩打音識別を利用したスマート浴槽システムの研究
81	平成30年3月18日	ユニットディスクグラフ上のLévy Walkの分析及び評価
80	平成30年3月18日	医療安全のための3Dデータ共有システム

【京都産業大学大学院】先端情報学研究科博士前期課程 論文テーマ

《先端情報学専攻》

学位記番号	授与年月日	論文テーマ
79	平成30年3月18日	偶然の遊びにおける主観的確率とエンタテインメント性との関係の調査
78	平成30年3月18日	バースマーク結果の集約による直感的なソフトウェア盗用判定結果の提示
77	平成30年3月18日	水場における指での擦り音を活用するユーザインタフェースの研究
76	平成30年3月18日	インターネット経路で結合された神経細胞ネットワークの強化学習についての研究
75	平成30年3月18日	ミッションクリティカルなネットワークにおける攻撃通信の再構築をターゲットとしたフルキャプチャモニタリングシステムの研究開発
74	平成30年3月18日	ChainVoxelを用いた3D協調編集システムの実現と性能評価
73	平成29年3月19日	進化的アルゴリズムのハイブリッド化に関する研究
72	平成29年3月19日	ゲームの楽しさを考慮したプログラミング初学者支援ツールの開発
71	平成29年3月19日	Publish/Subscribeシステムにおける因果順序を考慮したトピックグループのマージ手法
70	平成29年3月19日	商品に対するユーザのCommunity内嗜好度を考慮したSerendipity指向情報推薦の実験的検証
69	平成29年3月19日	脈拍特徴からの呼吸状態の推定を目的とした機械学習に関する研究
68	平成29年3月19日	iOSアプリケーションのための文脈指向プログラミングフレームワーク
67	平成29年3月19日	SDN aware Pub/SubシステムのためのSDN controllerの実装と通信コストを考慮した通信方式決定手法の検討
66	平成29年3月19日	GPUを用いた電波伝搬環境シミュレータの構築に関する検討
65	平成29年3月19日	視覚情報と体性感覚情報の連合による脳波応答変化の研究
64	平成29年3月19日	各種気分データの特徴を考慮したレシピメタデータ自動付与方式の実験的評価
63	平成29年3月19日	インテリアを題材とした感性コーディネートシステム
62	平成29年3月19日	洗面台での日常生活行動認識に関する研究
61	平成29年3月19日	脳波を用いたニューロフィードバック訓練の研究
60	平成29年3月19日	輪郭順応によるテクスチャ・フィリングインのメカニズムの研究
59	平成29年3月19日	非同期セルオートマトン聴覚系モデルにおける偽確率共鳴現象とピッチシフト特性に関する研究
58	平成29年3月19日	Chain Voxel: 3Dモデルのためのスケーラブルな協調編集を実現するデータ構造
57	平成29年3月19日	アイテムの配置に着目した推薦支援手法
56	平成29年3月19日	時空間におけるジオタグスイート分析に基づく高さおよび路線の関連情報推薦手法の検討
55	平成28年3月19日	多数目的最適化問題のための進化的アルゴリズムの改良法
54	平成28年3月19日	ファジィデータを用いたニューラルネットの進化的学習に関する研究
53	平成28年3月19日	リンクの密度に影響しない2連結成分分解を用いたゴシップアルゴリズムの提案と評価
52	平成28年3月19日	歌詞から感じる気分・音楽印象の感性情報処理過程のモデル化とそれに基づく感性情報処理システムの開発
51	平成28年3月19日	SNSデータ時空間分析法に基づく異種メディア連携システム
50	平成28年3月19日	カーナビ利用時の運転者の意向を考慮したルート推薦方式に関する研究
49	平成28年3月19日	インタプリタ型プログラムの振る舞いによる強制アクセス制御
48	平成28年3月19日	グラフ上のLévy Flightに関する研究
47	平成28年3月19日	ハッシュタグと含意に基づく情報アクセス方式に関する研究
46	平成28年3月19日	NIRS装置を用いた人間の感情状態を推定するBMIシステムの基礎研究 -科学データベースシステムの構築-
45	平成28年3月19日	文字の動的な表現における表示制御と読みに関する研究
44	平成28年3月19日	エッジ成分の非線形変換による画像超解像の研究

【京都産業大学大学院】先端情報学研究科博士前期課程 論文テーマ

《先端情報学専攻》

学位記番号	授与年月日	論文テーマ
43	平成27年3月21日	区間データを用いたニューラルネットの進化的学習に関する研究
42	平成27年3月21日	圧縮センシングを用いたCT画像再構成 –制限X線投影における再構成–
41	平成27年3月21日	ユーザ調理環境の自動登録に向けた調理道具の認識と登録
40	平成27年3月21日	動向情報の根拠探索を目的とした統計表データの自動認識
39	平成27年3月21日	Web Pages for Cross-Media User Communication by Mapping of Location-based Microblogs
38	平成27年3月21日	偽装難読化手法の提案 –メタプログラミングによる静的難読化–
37	平成27年3月21日	EEG-based Information Control System
36	平成27年3月21日	住宅内の機器やサービスを統合制御するためのビジュアルプログラミング環境とそのシステム
35	平成27年3月21日	流行語の早期発見を目的とした流行先読みブロッガー判定方式
34	平成27年3月21日	層の活性化処理のモジュール化を実現する文脈指向プログラミング手法の提案
33	平成27年3月21日	認証サーバのログを用いた大学におけるアカウント保護方式導入に伴う負担の分析と考察
32	平成27年3月21日	浴槽叩打音を利用した操作インターフェースとその応用
31	平成27年3月21日	ソフトウェア開発履歴を利用した開発者特性の定量化
30	平成27年3月21日	テレプレゼンスロボットを用いた遠隔映画鑑賞システム –視線方向の整合性の保持と表情変化の伝達–
29	平成26年3月22日	Java言語を対象とした量み込みによる耐タンパ化
28	平成26年3月22日	ウェブ閲覧時のマウス操作履歴の分析に基づくユーザ嗜好情報抽出方式
27	平成26年3月22日	感情に基づくWeb検索システム
26	平成26年3月22日	実寸大電子書架システムの構築と評価
25	平成26年3月22日	モジュール間のバインド機構を利用したソフトウェアの再構成手法の提案
24	平成26年3月22日	サービスに注目したトラフィックの分類と可視化
23	平成26年3月22日	ユーザモデル・アイテムモデルの統合に基づくContext-Aware推薦方式
22	平成26年3月22日	R/S解析によるトラフィック分析手法に関する研究
21	平成26年3月22日	服装推薦システムを例題としたロボット対話戦略に関する研究
20	平成26年3月22日	ソーシャルサーチシステムにおけるページとユーザの同時検索機能の実装と性能評価
19	平成26年3月22日	仮想空間における二次元と三次元の比較 –力覚デバイスを使用した知的能力向上支援アプリの作成–
18	平成26年3月22日	記号モデル検査器によるビザンチン将軍問題の検証とその抽象化による高速化
17	平成26年3月22日	意識的呼吸による発汗メカニズムに関する研究
16	平成26年3月22日	コンポーネント指向フレームワークにおけるアスペクト指向例外処理
15	平成26年3月22日	トモシンセシス画像の高画質化と単純X線画像およびX線CT画像との比較
14	平成25年3月23日	量子探索アルゴリズムにおける位相整合の最適性と探索スピードの相対論的加速
13	平成25年3月23日	進化戦略の拡張に関する研究
12	平成25年3月23日	構造化電子文書のための流通経路管理機構の設計と開発
11	平成25年3月23日	粒子群最適化の拡張に関する研究
10	平成25年3月23日	Cプログラムのモデル記述とその記号モデル検査
9	平成25年3月23日	遺伝的アルゴリズムの拡張に関する研究
8	平成25年3月23日	画像類似度および意味的特徴量に基づくコメント推薦システムの検討

【京都産業大学大学院】先端情報学研究科博士前期課程 論文テーマ

《先端情報学専攻》

学位記番号	授与年月日	論文テーマ
7	平成25年3月23日	3光子GHZ状態を用いた新しい量子鍵配送スキームの提案とその安全性の解析
6	平成25年3月23日	GPUを用いた画像処理の高速化
5	平成25年3月23日	再帰アルゴリズムの記号モデル検査
4	平成25年3月23日	ライトフィールドカメラを用いた三次元計測
3	平成25年3月23日	多重極電極の構造の違いによる細胞弁別能力の比較
2	平成25年3月23日	TubTouch:浴槽埋込み型機器操作インターフェース
1	平成25年3月23日	ハンドジェスチャーを用いた三次元グラフィックス操作インターフェースの開発