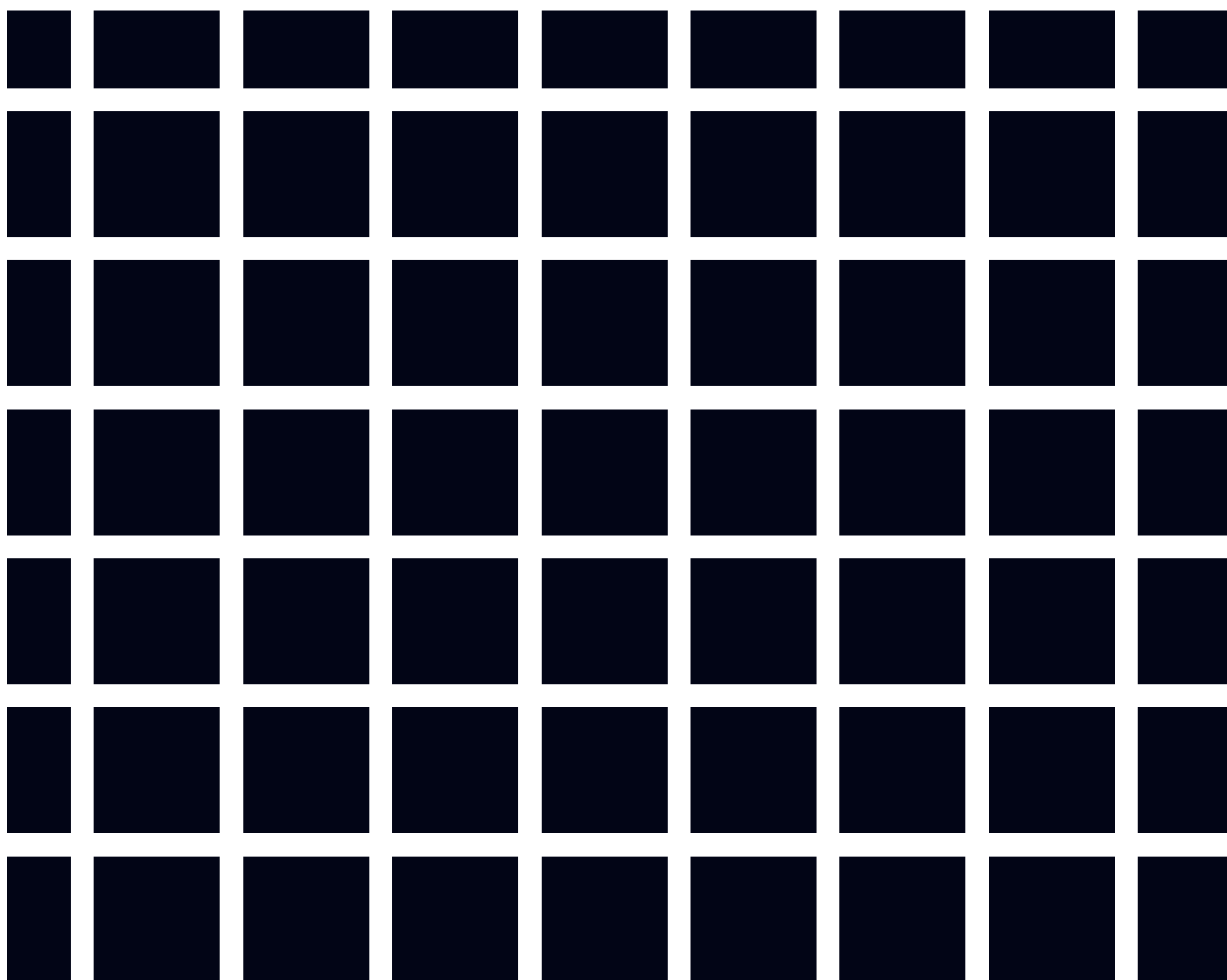


京都産業大学 情報理工学部

オープンキャンパス案内

0801, 2026



研究室公開・模擬授業・ワークショップ一覧

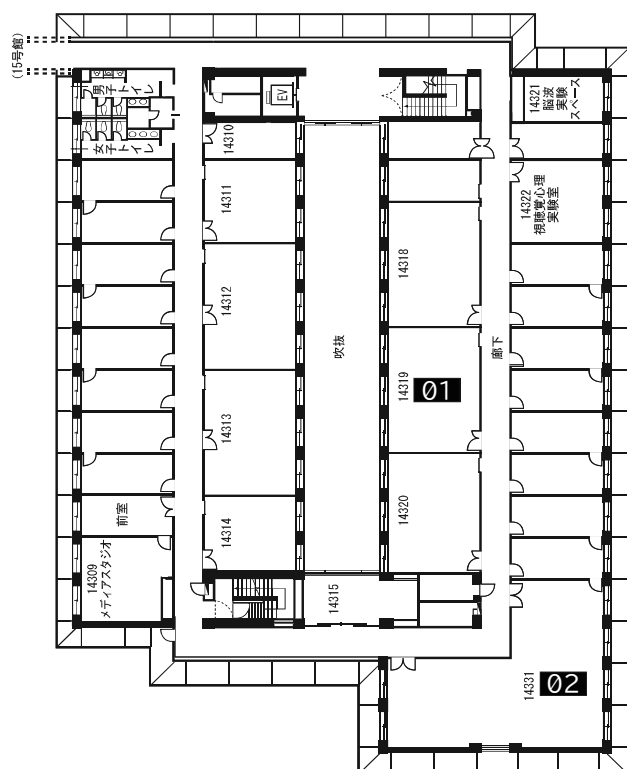
情報理工学部では、情報に関する多種多様な研究を実施しています。前から興味のあるテーマを訪ねて興味がさらに深化させてください。また、聞いたことのないテーマも訪ねて興味の視野も広げてみてください。

	実施テーマ	実施内容
01	AI・データサイエンスとヘルスケア応用 【研究紹介】中島 伸介	SNSを含む各種データ分析や生成 AI を用いた情報システムに関する研究開発および、運動支援、メンタルヘルスケア、視覚障がい者支援等のヘルスケアに関する研究について紹介します。
02	家自体を情報環境に！ 一軒まるごと実験住宅での先端的研究 【研究紹介】平井 重行	センサやプロジェクタを活用したスマートな次世代住環境の研究を本当の家でデモンストラレーションします！ぜひ 3F の家を見に来てください。
03	使って便利・使って楽しい コンピュータの応用 【研究紹介】水口 充	日常的なちょっとした不便を解消、あったら便利な機能の実現、心地よさや楽しさの創出、といったコンピュータの応用技術に取り組んでいます。
04	脳科学と身体表現 【研究紹介】伊藤 浩之・赤崎 孝文	自分の脳で他人の腕を動かす（体験デモ）、3D メガネでの両眼視野闘争・左右眼で異なる画像を見ると何が起るのか？（体験デモ）
05	デジタル証明書ってなんだろう？ 【研究紹介】秋山 豊和	マイナンバーカードがスマートフォンで使えるようになりました。実は世の中で広く使われているデジタル証明書とはどのようなもので、何に使えるのか？是非この機会にデジタル証明書について知っていただければと思います。
06	インターネットにつながる 自動車の情報セキュリティ 【研究紹介】井上 博之	最近の自動車はインターネット等に直接つながっており、自動運転車や自動車内部のネットワーク（LAN）に流れるデータを可視化するシステムを展示しています。
07	AI が広げる「言葉×画像×推論」の新世界 【研究紹介】宮森 恒	言葉・画像・図表などを理解し生成するマルチモーダル AI の研究を紹介します。VR 画像検索や筆跡予測、AI 推理ゲームを通して、AI が情報を読み取り、人と対話し、社会に役立つ仕組みを体験できます。
08	ソフトウェア工学研究室の研究紹介 【研究紹介】玉田 春昭	ソフトウェア工学とは、ソフトウェアを如何に効率的に開発するかを追求する学問分野です。そのようなソフトウェア工学に取り組む研究室の研究内容を紹介します。
09	人の暮らしを支える ヒューマンコンピュータインタラクション 【研究紹介】棟方 渚	人の行動変容を促すアプリケーションおよびロボットシステムの展示・紹介、人の心を測る生体信号計測に関する研究紹介を行います。
10	データで読み解く評価の傾向と推薦の工夫 ～野球・映画編～ 【研究紹介】赤岩 香苗	本研究室では、数学の研究以外にもデータの分析やその応用に取り組んでいます。今回は、野球データの分析例や映画レビューのデータの応用例をご紹介します！
11	生成 AI を体験 【施設紹介】大本 英徹	生成 AI でキーワードから生成されたイラストや画像を体験してみましょう。
12	コンテンツ制作支援 AI 技術 1： アニメ制作の彩色支援 【研究紹介】平井 重行	2D アニメーション制作の各コマを塗る作業（彩色）は、デジタル環境とはいえ人手中心の現場が多数あります。その作業を AI 技術で効率化する手法について紹介します。
13	コンテンツ制作支援 AI 技術 2： 口真似音声からの効果音制作 【研究紹介】平井 重行	ボイパ的な口真似音声だけで効果音を合成する AI 技術が体験できます。プロのサウンドデザイナーも評価に参加している技術をぜひ体験してください。
14	ファブスペースでデジタル工作機器見学 【施設紹介】ファブスペース	レーザーカッターや 3D プリンタなどの最新デジタル工作機器が揃うファブスペース。デモを交えながらファブスペースの紹介と作品を展示します。どんな「もの」が作れるか見に来てください！
15	モノづくり×生物計測： 虫の動きをデータで視る 【研究紹介】永谷 直久	虫はどう歩くのか。デジタルファブリケーションで作る計測装置により、オカダンゴムシの動きをデータ化し、その仕組みに迫ります。
16	仮想音像の定位実験と超音波を使った 音の伝送実験 【研究紹介】川村 新	二つの音の実験を行います。一つ目は頭の向きをリアルタイムで推定して仮想的な音像をつくります。二つ目の実験では、聞こえない超音波の中に聞こえる音を隠して送信し、受信側で聞いてみます。
17	デジタルルーレットの内側 【研究紹介】吉村 正義	デジタルルーレットの結果を、タブレットでのサインから決める仕組みについて説明します。また不正が起こっていないことが確かめられる仕組みについても説明します。
18	AI ロボット「カチャカ」を プログラムで動かしてみる 【模擬授業】瀬川 典久	2年生で行う「情報理工学実験 A・B」の内容の1つである「AI ロボットカチャカ」を使ったプログラミング実習を行います。14号館1階にて要申込。 ①11：00～11：40②12：00～12：40＊各回定員5名。

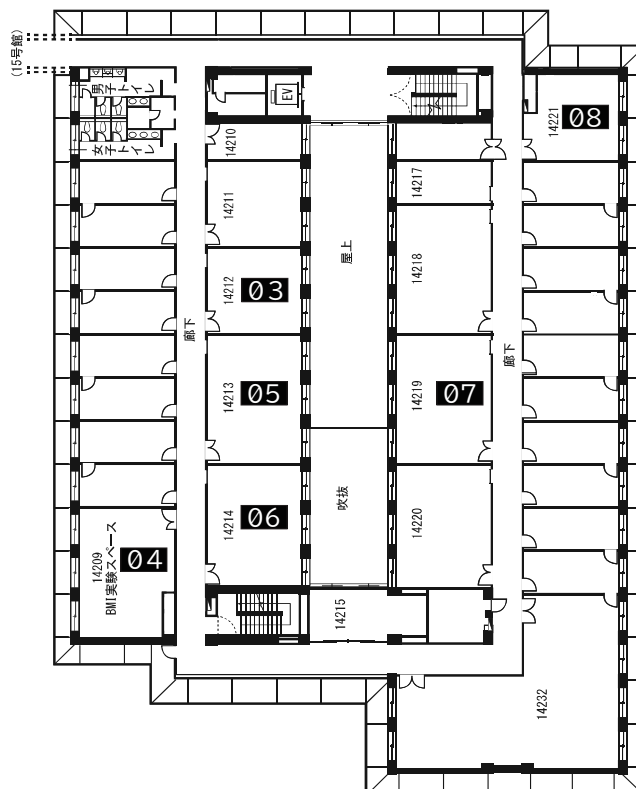
情報理工学部 館内地図

本日のオープンキャンパスで実施している研究室公開・模擬授業・ワークショップを実施している場所を以下の地図に記載しています。

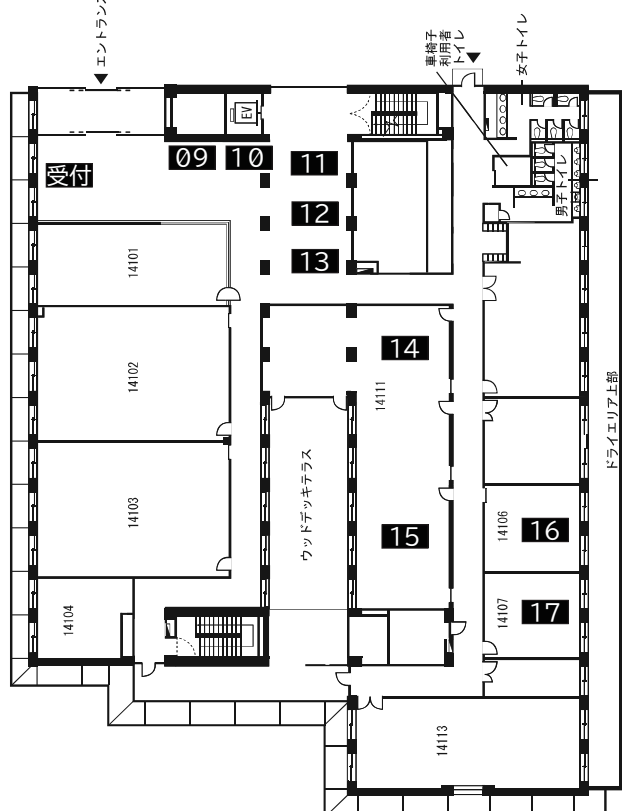
3F



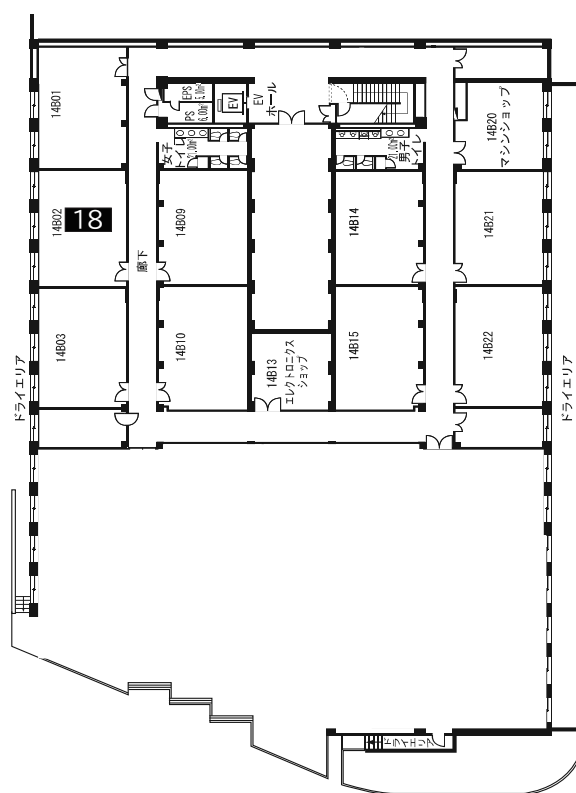
2F



1F



B1F

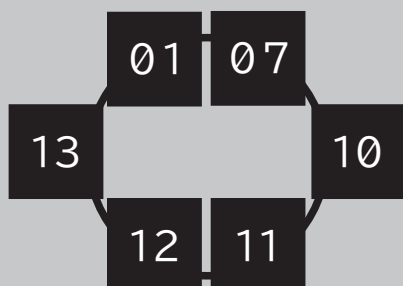


おすすめの訪問コース

関連のある研究テーマをまとめてみました。どの順番で回っても大丈夫ですので、興味のあるテーマが含まれているコースを訪ねてみてください。もちろん、このコースに従わずに、自由に訪問しても大丈夫です。

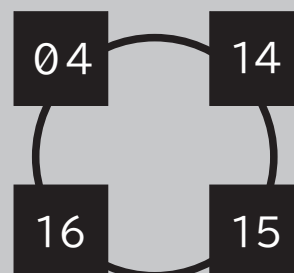
【コース A】

AI・データサイエンス



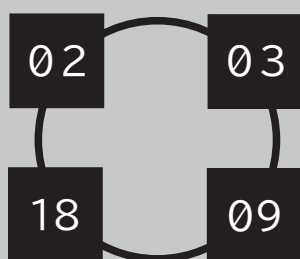
【コース B】

脳科学・メディア・モノづくり



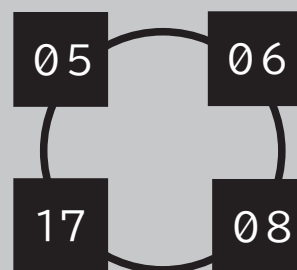
【コース C】

AI・インタラクション



【コース D】

セキュリティ・ソフトウェア



研究室潜入！情報科学に触れてみよう

本学部に所属する研究室の研究紹介をまとめた冊子を公開中です。

是非とも、右の QR コード からダウンロードしてください。



YouTube 未来のぞき見ラボ

普段入れない大学の研究室や実験の裏側を“のぞき見”

専門知識がなくても楽しめる、未来の科学を身近に感じてください。

情報理工学部によるアンケート

本日のオープンキャンパスは楽しんでいただけましたか？

皆さんのご意見を是非とも聞かせください。

