2.実施科目

担当教	效員名	科目名	曜日	時限
青木	淳	ソフトウェア工学Ⅱ	火_水	4 限
青木	淳			
赤岩	香苗			
赤﨑	孝文			
秋山	豊和			
伊藤	慎一郎			
伊藤	浩之			
井上	博之			
大本	英徹			
岡田	英彦			
荻野	晃大			
荻原	剛志			
奥田	次郎		月	
蚊野	浩		火	
河合	由起子	┃ 情報理工学特別研究 A ・ B	水水	4 限
川村	新	コンピュータ理工学特別研究 A・ B	木	5 限
小林	和真	コンピュース建工子特別研究はATHD	金	他
小林	聡		集中	
瀬川	典久		*1	
田中	宏喜			
玉田	春昭			
中島	伸介			
永谷	直久			
新實	治男			
平井	重行			
水口	充			
宮森	恒			
棟方	渚			
安田	豊			
林原	尚浩			
青木	淳			
岡田	英彦			
荻原	剛志			
中島	伸介	プロジェクト演習	火_水	4 限_5 限
宮森	恒			
赤﨑	孝文			
永谷	直久			

担当教	<mark>效員名</mark>	科目名	曜日	時限
赤岩	香苗	多変量解析の初歩	月	2 限
		線形代数Ⅰ	火	2 限
		微分積分Ⅲ	火_水	4 限
赤﨑	孝文	電子回路	火	他
秋山	豊和			
小林	和真	産業システムセキュリティ	水	他
石原	真太郎			
秋山	豊和			
小林	和真	実践情報セキュリティ	水	他
石原	真太郎			
伊藤	浩之			
大本	英徹			
新實	治男			
平井	重行			
岡田	英彦			
河合	由起子		月	
赤﨑	孝文		火	2 77
奥田	次郎	コンピュータ理工学実験A・B	水	3限
秋山	豊和	情報理工学実験A・B	木	4限
林原	尚浩		金	5 限
蚊野	浩		集中	
田中	宏喜			
吉村	正義			
瀬川	典久			
棟方	渚			
川村	新			
伊藤			_	
奥田	次郎	脳科学入門	火	4 限
田中	宏喜	神経科学丨	水	
井上	 博之	アルゴリズムとデータ構造	火_水	2 限
		コンピュータネットワークI	火_木	4 限
大本	英徹	データベースシステムI	火_水	5 限
岡田	英彦	情報理論	火_木	2 限
荻野	晃大		,1,	1 7□
伊藤	慎一郎	情報リテラシ基礎演習	火	1限
荻野	晃大	甘朮林 → ゚ロ がニ > ヽ。 が ゚ロ コシ !	,1,	1 79 0 79
井上	博之	基礎プログラミング演習 I	火	1限_2限
荻原	剛志	コンピュータ概論	火	2 限
かんが		オペレーティングシステム	火_水	3 限

担当教	效員名	科目名	曜日	時限
東田	が包	データ解析	ulu əlv	1 限
奥田	次郎	データ解析の基礎	火_水	1 1/12
蚊野	浩	基礎プログラミング演習 I	火	1 限_2 限
棟方	渚	本版 / ロ / ノ 、 / ノ / 原日	人	1 124_ 2 124
蚊野	浩	画像処理	火_水	3 限
		情報知財論	火_水	1 限
		技術と社会	人_小	1 120
鴨	告靖	応用プログラミング(アルゴリズム)	火	他
河合 水口	由起子 充	基礎プログラミング演習 I	火	1限_2限
11111	新	システム理論	水	3 限
川村		組込みハードウェア設計	火_水	2 限
		数理論理学	木	5 限
1 44	ПА	コンピュータのための数学丨	1	0.55
小林	聡	コンピュータのための数学	火	2 限
		数值計算	火_水	3 限
神	 貞介	微分積分I	火	3 限
Y	# 4	微分積分 I	火	3 限
瀬川	典久	信号処理基礎	火_木	5 限
關戸	啓人	線形代数	火	2 限
玉田	春昭	発展プログラミング演習	月_火	1 限_2 限
如公	古料	大学数学の基礎演習Ⅰ	火	3 限
鶴谷	直樹	大学数学の基礎演習Ⅰ	火	4 限
中川	義行	微分積分I	火	3 限
中島	伸介	サ林プログニンンが空辺し	di	1 79 2 79
永谷	直久	基礎プログラミング演習 I	火	1限_2限
	直久	運動の数学	木	5 限
永谷		センサ・アクチュエータ基礎		
		センサと計測	火_水	2 限
新實	 治男	コンピュータアーキテクチャⅡ	火_水	4 限
林原			7(1)	112
川村	新	技術英語	水	4 限
林原			火_水	3 限
		情報理工学概論	火	5 限
平井	重行	音響メディア論	火_水	1限
宮森			_	
林原	尚浩	発展プログラミング演習	月_火_水_木	1限_2限
コイルバ	1의/日			
宮森	恒	マルチメディア符号化論	火_水	2 限
		パターン認識と機械学習		

担当教員名	科目名	曜日	時限
棟方 渚	ユーザインタフェース設計	水	2 限
安田 豊	基礎プログラミング演習Ⅱ	火	1限_2限